

FORMATION

Développer des applications sous iOS

Formation technique iOS débutant



+

Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour développer et maintenir des applications iOS en Swift.

Dans quel Contexte ?

Vous souhaitez vous initier au développement d'iOS et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à un public de développeurs, qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles natives d'Apple.



Durée : 2 jours

Public : Développeurs

Prérequis : Bonnes connaissances en programmation orientée objet

TP : 50% de travaux pratiques

Coût : 1 600€ HT par participant (hors frais de déplacement)

Intraentreprise : 6 participants maximum

Modalité d'inscription : Prise de contact en ligne

Délai d'accès : Minimum 15 jours

Matériel : Ordinateur mac non verrouillé et iPhone/ iPad

Modalité d'évaluation : Restitution de TP en groupe et quizz

Découvrez Le Programme

1. Introduction aux outils

- XCode
- Simulateur

TP 1 : Créer un projet, le compiler et le lancer sur un smartphone

2. Le langage

- Historique
- Variables, constantes et optionnels
- Opérateurs, fonctions, etc ...

TP 2 : Utiliser swift playground

3. Les vues

- Interfaces builder
- Les contraintes
- SwiftUI

TP 3 : Créer des vues simples et complexes avec les différents composants

4. Les listes

- StackView
- TableView
- collectionView

TP 4 : Mise en place d'une liste simple (TableView) et d'une collection si possible

5. Architecture

- Cycle de vie de l'app
- Cycle de vie d'un controller
- Navigation

TP 5 : Mise en place d'une navigation

6. Outils

- Debug
- Breakpoint
- Métriques
- Crashlogs
- Configuration d'un projet

7. Composants matériels

- Permission
- Prise de photo
- Utilisation du GPS

TP 6 : Utiliser les permissions pour ajouter une fonctionnalité de prise de photo et/ou du GPS.

8. Stockage de données

- UserDefaults
- Stockage interne
- Base de données (CoreData, Realm)

TP 7 : Stocker et lire les données simples dans les UserDefaults

9. Appels réseaux

- Natifs
- Alamofire

TP 8 : Appeler une API Rest, affichage des données dans une liste

10. Bibliothèques tierces

- Cocoapods
- Swift Package Manager
- Principales bibliothèques tierces

TP 9 : Emploi des trois bibliothèques pour effectuer une requête, afficher une image via son url, analyser les crash

11. Services Apple

- Notifications
- Provisioning profiles et certificats
- Achats inapp
- Fiche App Store

Évaluation intermédiaire et finale sous forme de quizz

ACCESSIBILITÉ & HANDICAP

Notre entreprise s'engage en faveur du handicap, pour tout renseignement concernant la formation et son déroulé vous pouvez contacter notre référente formation et handicap :

Anaïs Besse - a.besse@beapp.fr

07 88 77 10 48



Programme de formation iOS - Beapp - Version Avril 2024