

FORMATION

Développer des applications sous Android

Formation technique Android débutant



+

Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour développer et maintenir des applications Android en Kotlin.



Dans quel Contexte ?

Vous souhaitez vous initier au développement Android et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à un public de développeurs Java ou Kotlin, qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles natives d'Android.



Durée : 2 jours

Public : Développeurs

Prérequis : Bonnes connaissances en programmation orientée objet

TP : 50% de travaux pratiques

Coût : 1 600€ HT par participant (hors frais de déplacement)

Intraentreprise : 6 participants maximum

Modalité d'inscription : Prise de contact en ligne

Délai d'accès : Minimum 15 jours

Matériel : Ordinateur portable non verrouillé et smartphone Android

Modalité d'évaluation : Restitution de TP en groupe et quizz



Découvrez Le Programme

1. Introduction à Android

- Historique
- Parts de marchés
- Fragmentation et forks
- Architecture système

2. Outils

- Langage
 - Documentation
 - Android Studio
 - Google Play Console
- TP 1 : Création d'une application et exploration d'Android Studio

3. Structure d'une application

- Arborescence de fichiers
 - AndroidManifest
 - Scripts de build
- TP 2 : Création d'un Keystore et génération d'un AAB

4. Vues

- View et ViewGroup
- Layout
 - Adapters
 - Ressources
- TP 3 : Organiser les vues dans un layout
TP 4 : Créer un parcours de connexion

5. Framework Android

- Context
- Activity
- Intent
- Service
- BroadcastReceiver
- Thread et introduction aux coroutines

6. Réseaux

- HttpURLConnection
 - OkHttp
 - Retrofit
- TP 5 : Récupérer un profil utilisateur et l'afficher

7. Stockage

- SharedPreferences
 - SQLite database avec Room
- TP 6 : Récupérer un profil utilisateur et l'afficher

8. Google Play Services

- Présentation
 - Exemples
- TP 7 : Intégrer une carte Google et ajout d'un marqueur sur la carte

9. Bibliothèques de support

- Présentation
- Runtime permission

10. Bibliothèques tierces

- Présentation

11. Design Patterns d'architectures

- Historique des architectures Android
- Architecture MVVM
- Recommandations Google

Évaluation intermédiaire et finale sous forme de quizz

ACCESSIBILITÉ & HANDICAP

Notre entreprise s'engage en faveur du handicap, pour tout renseignement concernant la formation et son déroulé vous pouvez contacter notre référente formation et handicap :

Anaïs Besse - a.besse@beapp.fr

07 88 77 10 48

Beapp

Programme de formation Android - Beapp - Version Avril 2024