

# FORMATION

## Développer des applications sous iOS

Formation technique iOS débutant

iOS

+

Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour développer et maintenir des applications iOS en Swift.

### Dans quel Contexte ?

Vous souhaitez vous initier au développement iOS et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à un public de développeurs, qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles natives d'Apple.



**Durée :** 2 jours

**Public :** Développeurs

**Prérequis :** Bonnes connaissances en programmation orientée objet

**TP :** 50% de travaux pratiques

**Coût :** 1 600€ HT par participant (hors frais de déplacement)

**Intraentreprise :** 6 participants maximum

**Modalité d'inscription :** prise de contact en ligne

**Délai d'accès :** Minimum 15 jours

**Matériel :** Ordinateur mac non verrouillé et iPhone / iPad

**Modalité d'évaluation :** Restitution de TP en groupe et quizz

Découvrez

### Le Programme

#### 1. Introduction aux outils

- XCode
- Simulateur

TP : Créer un projet, le compiler et le lancer sur un smartphone

#### 3. Les vues

- Interface builder
- Les contraintes
- SwiftUI

TP : Créer des vues simples et complexes avec les différents composants

#### 5. Architecture

- Cycle de vie de l'app
- Cycle de vie d'un controller
- Navigation

TP : Mise en place d'une navigation

#### 7. Composants matériels

- Permission
- Prise de photo
- Utilisation du GPS

TP : Utiliser les permissions pour ajouter une fonctionnalité de prise de photo et/ou du GPS

#### 9. Appels réseaux

- Natifs
- Alamofire

TP : Appeler une API Rest, affichage des données dans une liste

#### 11. Services Apple

- Notification
- Provisioning profiles et certificats
- Achats inapp
- Fiche App Store

#### 2. Le langage

- Historique
- Variables, constantes et optionnels
- Opérateurs, fonctions, etc...

TP : Utiliser swift playground

#### 4. Les listes

- StackView
- TableView
- collectionView

TP : Mise en place d'une liste simple (tableView) et d'une collection si possible

#### 6. Outils

- Debug
- Breakpoint
- Métriques
- Crashlogs
- Configuration d'un projet

#### 8. Stockage de données

- UserDefaults
- Stockage interne
- Base de données (CoreData, Realm)

TP : Stocker et lire des données simples dans les UserDefaults

#### 10. Bibliothèques tierces

- Cocoapods
- Swift Package Manager
- Principales bibliothèques tierces

TP : Emploi des trois bibliothèques pour effectuer une requête, afficher une image via son url, analyser les crashes

Évaluation intermédiaire et finale sous forme de Quizz

### ACCESSIBILITÉ & HANDICAP

Notre entreprise s'engage en faveur du handicap, pour tout renseignement concernant la formation et son déroulé vous pouvez contacter notre référente formation et handicap :

**Ombeline Gallez** - o.gallez@beapp.fr - 0674659605